MANUALES GONG

Formulando un proyecto

Configurar proyecto. Mapeo partidas del financiador.



Partidas del Financiador

En este submenú daremos de alta las partidas usadas por el financiador y realizaremos el "mapeo" desde estas hacia las partidas definidas para nuestra organización.

Las reglas de mapeo implican que una o varias partidas del sistema pueden vincularse a cada partida del financiador: es decir, las partidas de nuestra organización, como mínimo, van a ser tan detalladas como las del financiador, pudiendo ser incluso más concretas.

En primer lugar, iremos dando de alta todas las partidas que el financiador maneja de acuerdo a los siguientes campos:

Código: Código único de la partida **Nombre:** Nombre de la partida

Directa/Indirecta: La partida es directa o indirecta

Descripción: Descripción de la partida

Partida tipo 'madre': La partida tiene partidas hijas

Partida 'madre': Si la partida pertenece a una partida 'madre', el nombre de esta.

Una vez que tenemos dadas de alta todas las partidas a utilizar en el proyecto, realizaremos el mapeo entre las de nuestra organización y las del financiador. En el caso de que queden partidas de nuestra organización sin asignar con las del financiador, el sistema nos mostrará un mensaje de advertencia.

Finalmente, el mapeo de partidas resultará algo similar a la siguiente pantalla:



MANUALES GONG

Esta configuración es posible exportarla e importarla desde el submenú de "Importación" del menú de "Configuración".

Subpartidas

Bajo este submenú se realizará la gestión de las subpartidas a utilizar en el proyecto.

Para dar de alta las subpartidas necesitaremos proporcionar:

Nombre: Nombre de la subpartida

Partida: Partida de la organización a la cuál estará vinculada.

Si bien es posible realizar una configuración inicial de las subpartidas (vinculadas a cada partida de nuestra organización) desde esta pantalla, también es posible definirlas dinámicamente en el momento en que realicemos el presupuesto.

La configuración realizada es posible exportarla e importarla desde el submenú de "Importación" del menú de "Configuración".